

Habilidades → Velocidad de reacción / desplazamiento
 Atención mantenida
 Observación / Coord. oculo
 Equipo / Visopercepción

Nº Jugadores → 4 a 24

Tiempo → 15 minutos

Tipo de juego → Adaptado

Preparación:

- Dos dados grandes con caras adaptadas.
- Cartas A3 ó A4 ó A5
- 4 equipos de 4 componentes.
- Aros repartidos por el espacio con tarjetas en su interior.
- Colchoneta POF.
- Colocación de los equipos en fila detrás de una línea.

EL JUEGO:

El profesor tira los dos dados que indicaran uno un número y otro una parte del cuerpo. Los grupos saldrán corriendo en fila india entre los aros, buscando la ficha que cumpla la condición establecida. El primer

MIEMBROS:

David Olalla Martí
 Santiago Fernández del Río

Daniel Andrés Gómez
 Óscar Esteban del Bío

Oscar Moreira Henríquez

grupo que localice la ficha, la cogerá e irá corriendo hasta la aldoneta central. Si son los primeros en llegar y tirarse encima habrán ganado esa tarjeta que le aportará al final del juego los puntos que indica.

OBJETIVO: - Ser el equipo que al final del juego tenga más puntos.

TRABAJO:

- cooperación en equipo
- atención sostenida.
- toma de decisiones.
- manejo del estrés.

FAACILITACIÓN:

- Discriminar imágenes visualmente.
- Contacto físico e interacción grupal.
- Desarrollo de la velocidad de desplazamiento.
- Estructuración espacial.

TEMAS Y PROPUESTAS DE DEBATE:

- La importancia del trabajo cooperativo.
- Errores en la toma de decisiones.
- Adaptación o versiones del juego a otros contextos.